

# Fonction par fonction

## Rendu Temps Réel

Illumination globale progressive avec échantillonnage adaptatif des matériaux, lumières dynamiques et caustiques.

## Eclairage HDRI

Eclairez vos scènes rapidement, juste en glissant un éclairage HDRI de la bibliothèque et obtenez un résultat professionnel.

## Lumières Physiques

Tout objet peut devenir une lumière physique ponctuelle ou une surface éclairante. Vous pouvez également utiliser un profil IES fourni par un constructeur d'éclairage

## Matériaux précis

Matériaux physiquement précis contenant tous les paramètres réflectance, spéculaire et même les paillettes des peintures métallisées.

## Matériaux Exclusifs

KeyShot est le seul logiciel de rendu ayant en bibliothèque les matières Axalta Paints, Mold- Tech Textures, ainsi que les cuirs Sørensen Leathers.

## Preset de matière

Une technologie brevetée permettant de créer des preset qui permettent d'assigner automatiquement des matériaux à un objet importé dans KeyShot.

## Bibliothèque de couleurs

Utilisez les standards de l'industrie Pantone et RAL dans vos modèles en les superposant à toute matière .

## Rendu Dessin

Créez facilement un rendu non photo réaliste façon « dessin » pour vos cahiers d'idées ou vos dossiers de brevet.

## Arbre de scène interactif

Toutes les pièces, lumières, caméras et animations à un seul endroit possédant un moteur de recherche interactif des filtres et la possibilité de créer des groupes.

## Étiquettes interactives

Glissez des étiquettes, positionnez les à la souris et assignez leur une matière.

## **Textures Dynamiques**

Insérez des images dans les canaux couleur, opacité... pour un réalisme ultime.

## **Textures procédurales**

Utilisez des textures procédurales pour les vêtements, cuirs maillages...

## **Caustiques**

Montrez comment la lumière se concentre à travers les objets transparent ( effet loupe) pour un réalisme absolu.

## **Congés Virtuels**

Economisez tu temps en modélisation grace à la fonction congé virtuels adoucissant les arêtes vives.

## **Repetitions clonées**

Créez 100, 1000 copies de pièce sans affecter le poids du fichier, la mémoire ou la vitesse.

## **Favoris**

Faites une collection de vos matières, couleurs, environnements et textures favorites pour les réutiliser dans vos scènes.

## **Résolution Illimitée**

Rendu temps réel et fichier illimité, avec preset les plus courants.

## **Controle de caméra**

Simulez le comportement d'une caméra réelle avec différents modes et contrôles appliqués en temps réel pour créer l'image parfaite.

## **Alignement de perspective**

Outil interactif d'alignement de perspective permet d'aligner un modèle sur une photo en situation réelle..

## **Traducteurs de fichiers**

KeyShot possède le plus grand nombre de formats de fichiers avec plus de 20 standards de l'industries directement importables en format natif .

## **Plugins**

Possède des plugins permettant la synchronisation directe avec les logiciels de CAO 3D courants.

## **Rendu Réseau**

Bénéficiez de la puissance de tout votre parc de machine grande au rendu réseau ( Optionnel )

## **KeyShot Cloud**

Téléchargez et contribuez sur la bibliothèque Cloud gratuite de Keyshot

---

## Fontions additionnelles de Keyshot Pro

### Configurations de modèles

Créez des configurations de vos modèles dans la meme scene pour une étude rapide des couleurs et matières ou une présentation.

### Configurations de Vues

Enregistrez les caméras et les les réglages d'environnements. En combinaisons avec le configurations de modele vous contrôlerez tout votre projet en un seul fichier

### Rendu des NURBS

Pour un résultat ultime sans aucune facettes, Keyshot peut lire directement les mathématiques des CAO 3D industrielles pour des rendus parfaitement lisses.

### Editeur de géométrie

Une vue secondaire OpenGL permet de contrôler les mouvements et chemins de camera et d'éditer la geometrie de modèles importés.

### Editeur HDRI

Presets d'éclairage et un contrôle total HDRI avec zones de lumières, flous, et la possibilité d'améliorer ou de créer des environnements HDRI.

### Soleil & ciel

Générateur interactif de soleil et de ciel dépendant de la date de l'heure et de la position géographique, ou placez juste le soleil la ou vous en avez besoin.

### Graphe de matériaux

Créez et animez des matières complexes de façon graphique en connectant des noeuds à la souris .

### Scripts

Des fonctions plus puissantes sont disponible pour le developper via Python pour libérer toute la puissance de KeyShot.

## **Rendu Région Temps Réel**

Sélectionnez une région et concentrez toute la puissance de votre ordinateur sur le rendu de cette région.

## **Post Production Photoshop**

Pour plus de flexibilité en post production Keyshot permet le rendu dans des calques séparés.

## **File d'attente**

Sauvegardez vos scènes et mettez les en file d'attente pour un rendu la nuit.

## **Intégration de l'impression 3D**

Exportez vos scènes en STL ou capturez les couleurs et textures au format ZPR préparant votre fichier pour l'impression 3D.

---

## **Animation ( Keyshot PRO )**

### **Animation de pièces et de caméras**

Système d'animation breveté pour animer les caméras et pièces guidé pas des assistants, voir le résultat immédiatement en temps réel avant de lancer le calcul.

### **Animation de caméras selon un chemin**

Créer un chemin de caméra en sélectionnant des vues existantes ou dynamiquement en créant un chemin de caméra en temps réel.

## **Animation Panoramiques**

Créez une animation comme si vous étiez vous même en un clic en utilisant la caméra elle meme en tant que centre de pivot .

## **Animation de fondu**

Animez la transition entre deux couleurs, ou a travers des gammes de couleurs ou changer l'opacité d'un matériau sur une certaine durée.